

# St.Mary Campamentos :

## llegada: 10hs - salida: 10hs.

### Complejo St.Mary club (Fisherton, Rosario):

Plazas de juegos rústicos - Circuito de supervivencia - Canchas deportivas – Pelotero - Parque Acuático: 4 piletas para todas las edades - Espacios verdes - Amplios salones calefaccionados – disco kid's - Comedor y parrillas equipado para la atención de contingentes - Baños y vestuarios – agua potable – heladera para uso del contingente – equipo generador de energía eléctrica en caso de cortes(funciona solo para las actividades, no se prende cuando están acostados para dormir)

El grupo disfruta de las instalaciones–Poseemos Seguro Resp. Civil y cobertura médica con Urgencias

**Programa de actividades:** proyectado especialmente acorde a las necesidades y características del grupo.

**Personal a cargo:** los coordinadores organizan las actividades y se ocupan del cuidado y el orden.(por la noche el personal acompañante del contingente deberá colaborar con el cuidado de los alumnos ya que los coordinadores tienen horarios de descanso e higiene después de las 00:00 hs)

**Por la noche:** Los alumnos duermen en el salón albergue.

**Material campamentil:** Contamos con los materiales necesarios para actividades rústicas y expresivas

**Pileta:** habilitada durante la temporada cálida. Su uso depende del clima y la planificación.

#### Menú básico:

- ◆ **ALMUERZO:** 2 hamburguesas+snacks+jugo+helado
- ◆ **MERIENDA:** jugo sabor naranja y galletitas dulces y saladas
- ◆ **CENA:** *supremas con arroz- jugo y helado o pizza libre jugo y helado(deben elegir mismo menú para todos)*
- ◆ **DESAYUNO:** mate cocido con leche y galletitas dulces y saladas

#### Objetivos:

- *Vivir una experiencia gratificante en grupo.*
- *Descubrir nuevas relaciones interpersonales, conviviendo, jugando y aprendiendo.*
- *Estimular, mediante la práctica, los hábitos de higiene, orden, independencia y normas de convivencia*

## Programa de actividades:

### Primer día

#### Por la mañana:

Bienvenida – Presentación de profesores – Canción y juego mezclador integrador

Reconocimiento del lugar.

Ordenado de bolsos. División en grupos para las tareas del campamento.

Juegos en el circuito de supervivencia.

Almuerzo.

**Por la tarde:** Actividad relajada: juego de preguntas y respuestas por equipos.

Juegos en equipos de puntería y de postas.

EL Metegol humano

Merienda

Juegos por equipo: musaraña (posta de imitación con mímica)

Tiempo para deportes. Fútbol, vóley, hándbol o delegado

Preparación de sketches nocturnos

– Tiempo para higiene personal

**Por la noche:** Juego nocturno –

Velada con baile y FOGON - show presentando canciones y sketches

### Segundo día

**Por la mañana:** orden de bolsos, desayuno y las 7 maravillas (juego de ingenio y producción por equipos)

Emotiva despedida con reflexión final

Desde Noviembre se pueden incluir juegos en las piscinas.